

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ 2024 - 2025

K kiberg
школа



КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАМОТНОСТЬ

 УЧЕНИКИ 8-12 ЛЕТ

- Ребёнок научится пользоваться компьютером для обучения и полезного досуга
- Соберёт портфолио из десяти проектов, которые помогут в учёбе
- Попробует себя в двух IT-профессиях

РЕБЁНОК СТАНЕТ САМОСТОЯТЕЛЬНЕЕ ЗА КОМПЬЮТЕРОМ

НАУЧИТСЯ

сам готовить школьные презентации и рефераты

СМОЖЕТ

безопасно работать в интернете

НАЙДЁТ

IT-направление для развития и полезного досуга



ЧТО ЖДЁТ РЕБЁНКА НА ОБУЧЕНИИ

Работа с программами

Сможет работать с презентациями, таблицами, графиками, текстом, изображениями. Узнает о цифровой гигиене в интернете, научится пользоваться электронной почтой и облачными хранилищами.

Полезный досуг

Ребёнок научится находить полезные сайты, материалы, видеоролики и сохранять их в свою цифровую копилку. Ещё он узнает, как критически оценивать информацию и работать с ней.

Знакомство с IT-профессиями

Поможем выбрать дальнейший путь развития: ребёнок примерит роль гейм-дизайнера и иллюстратора-аниматора, сделает мини-игру и анимированное изображение.



4 месяца обучения

Ребята успеют достичь результатов и собрать портфолио из проектов



2 академических часа

Ребята разбирают новую тему и отрабатывают её на практике



16 онлайн-занятий

Проходят 1 или 2 раза в неделю в удобное для школьников время



До 8 ребят в группе

Преподаватель успеваеет уделить время каждому

