

# ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ 2024 - 2025

**kiber**  
**школа**



## 3D-моделирование

 УЧЕНИКИ 9-15 ЛЕТ

- Ребёнок попробует себя в роли 3D-моделлера в играх, мультипликации, дизайне и архитектуре
- Научится работать с моделями, анимацией и текстурами

### КУРС ДЛЯ РЕБЯТ, КОТОРЫЕ

#### ИНТЕРЕСУЮТСЯ

творчеством и технологиями

#### ЛЮБЯТ

придумывать персонажей, города, интерьеры

#### ХОТЯТ

попробовать профессиональные инструменты моделирования



## РЕБЁНОК РАЗВИВАЕТСЯ С НЕСКОЛЬКИХ СТОРОН

### Освоит программу Blender

Он будет свободно ориентироваться в сложных терминах: полигональном моделировании, скульптинге, рендеринге, примитивах, модификаторах, постобработке, ключевых кадрах, нодах, спецэффектах.

### Улучшит творческое мышление

Ребёнок не просто научится моделировать: ему станет проще находить и адаптировать удачные приёмы для своих работ.

### Получит результат

Ребёнок создаст минимум 6 личных и один выпускной проект, которые добавит в портфолио, а также покажет родителям и друзьям.

### Улучшит пространственное мышление

Ребёнок углубляет знания по геометрии: например, смотрит на персонажа или постройку, представляет их в трёх измерениях и создаёт модель.

### Потренируется работать в команде

Обсуждать идеи с другими ребятами, распределять роли, планировать время, преодолевать сложности, создавать большие проекты. Всё как в настоящей IT-компании.



#### 8 месяцев обучения

Ребята успеют достичь результатов и собрать портфолио из проектов



#### 2 академических часа

Ребята разбирают новую тему и отрабатывают её на практике



#### 32 онлайн-занятия

Проходят 1 или 2 раза в неделю в удобное для школьников время



#### До 8 ребят в группе

Преподаватель успевает уделить время каждому

